

CBM AMIGA INSTRUCTIONS



CHAOS



ocean

English · Français · Deutsch · Italiano



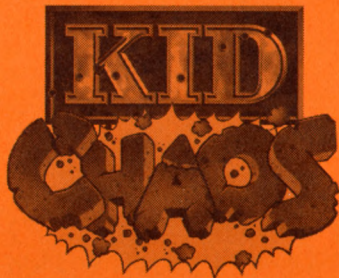
Contents

English ***1***

Français ***7***

Deutsch ***13***

Italiano ***19***



THE STORY SO FAR...

Kid Chaos was a happy-go-lucky cave-kid until evil scientists from far into the future kidnapped him with the aid of a time machine and transported him from the stone age to the twenty-first century.

The scientists experimented on him in the many worlds of the Artificial Environment Centre that they had created in their enormous laboratory. He was locked up and forced to wear modern clothes, but allowed to keep his club. Kid wasn't dumb so he played along, waiting for a chance to escape. Kid knew that the time machine was hidden beyond the final room of the A.E.C., but unfortunately, the exits to each section were guarded by powerful forcefields.

One day, he overheard the scientists talking and discovered that the power sources for the forcefields were disguised in his surroundings - as scenery! If he smashed enough scenery, then maybe the exit would open. That night, he summoned all his strength and broke through the bars of his cage.

The Kid has escaped! Can you help him get back home?



GETTING STARTED

Loading

Amiga 500/600/1200

You can either insert disk 1 in the internal drive and boot the computer, or load workbench and select the icon on disk 1, then select the Kid Chaos icon. Further instructions will appear on screen. If you have any external disk drives you may also use these.

Installation

To install the game to your hard drive, load workbench, select the icon on disk 1, then select the install icon. Further instructions will then be displayed on screen.

Once installed, you should select the Kid Chaos icon in the drawer where you have installed the program.



CONTROLS

Joystick/Controller (in game port)

Walk:	Push left or right
Jump/Destroy:	Push the fire button
Whizz/Destroy:	Push down when running at high speed to 'whizz' and destroy everything
Toggle Pause on/off	Joystick Fire Button

Keyboard

Pause Game	Press P or the space bar to toggle pause on/off
Music	Press M to toggle music on/off
	Press +/- to Increase/decrease volume
Sound FX	Press S to toggle sound FX on/off
	Press >/< to increase/decrease volume
Quit Game	Esc



MAIN GAME MENU

To start the game, press fire. The main menu will then appear. The option selected is indicated by a flashing light.

Move up and down through the options and press fire to select an option.

Menus

To start the game, press fire. The main menu will then appear. The option selected is indicated by a flashing light.

Move up and down through the options and press fire to select an option.

- 1. Start Game**
Start a game

- 2. Enter Password**
This allows you to enter a password that you will have gained from a previous game. To enter a password, use either the keyboard or the joystick. When a valid password is entered, the main menu will return. You should then select 'Start Game' to start at that level.

3. Options

The options menu allows you to change the default sound and control settings. If the light by the option is 'on' then it is selected. You can select music on/off and sound on/off. You can change the default control settings of the movements 'jump' or 'whizz'.

4. Cheat Options

Allows you to choose which level and section to begin play.

Game Menu

On some screens, information is displayed which loads other data. On others you can exit any time you like. When the light in the bottom right hand corner flashes, you can press fire to leave the screen.



GAMEPLAY



Destroy enough of the power source for the forcefields - disguised as Kid's scenery throughout the Artificial Environment Centre - and find the exit before the timer runs out, but beware of the dangerous creatures on all the levels! Eat apples to restore your health more quickly and collect power-ups to help you. If you get hit you will lose a percentage of your health. When this drops to zero, you lose a life.

Before each section, a briefing will appear showing you how much scenery you must destroy, the time limit, and the damage you will sustain to your health if you are hit.

At the end of each section, points are awarded for: amount of destruction, apples collected, bonuses picked up, nasties clubbed and time left, along with a breakdown of your performance.

Each scenario is made up of three sections followed by a final challenge.

In this challenge, you must destroy everything within a time limit to finish the level, otherwise you will be recaptured and lose a life. If you do complete the challenge, then you will get a secret password which will gain you entry to the next level, and allow you to restart at that point, with your score and lives saved, for another time.

The scenarios within Kid's Artificial Environment Centre are:-

Secret Garden
Toxic Wasteland
Toy Factory
Techno Fortress
Ruined City

When the Game Over menu appears you will have the choice to play again from where you started, go to the main menu, or go back to the title sequence.



POWER-UPS



Extra time - gives you extra time



Life token - collect three of these and you get an extra life



Rocket Speed - makes you go twice as fast



Shield - protects you from damage



Full Health - restores health to full



Random - usually good, but sometimes bad!



Extra life - gives you an extra life



Crystal - extra points

All power-ups last for a set period of time which is displayed on the screen. You gain an extra life after every 100,000 points.



HINTS AND TIPS

Don't stay underwater too long, your health decreases slowly.

It may be worth going back to a previous level to build up your score and lives to get a more useful password, as it gets very tough later on.

If you get hit, you're invulnerable for a few seconds, so don't hang around.

All levels have many hidden areas, keep an eye on your final percentages to see what you have missed.

The longer you hold down the fire button, the higher you will jump.



KID CHAOS

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST POSSIBLE STANDARDS. PLEASE READ THE INSTRUCTIONS FOR LOADING CAREFULLY.

This game has been tested and checked for viruses. Please do not use any form of disc utility with any Ocean product as it may corrupt the data and render the disc unusable.

Technical Support:

If you have any problems running or playing this game, please contact us either by fax or telephone. The telephone line is open from 10.00 am to 5.00 pm every weekday (except Bank Holidays). The fax is available 24 hours a day.

Telephone: 061 839 0999

Fax: 061 839 0997



CREDITS

Game design, graphics and level design - Andrew Morris

Programming, Sound Effects - Shaun Southern

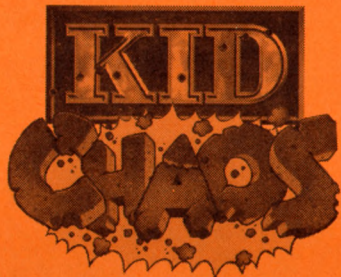
Music - Pipe Smokers Cough

Game Testing, Sound Effects - Peter Liggett

Business Director - Doug Braisby

Copyright 1994 Magnetic Fields (Software Design) Ltd.

Published by Ocean Software Ltd.



L'HISTOIRE JUSQU'A PRESENT...

Kid Chaos était un enfant des cavernes, heureux et insouciant, avant que des scientifiques démoniaques venus d'un futur lointain ne le kidnappent et, à l'aide d'une machine à remonter le temps, ne le transportent de l'âge de pierre au vingt-et-unième siècle.

Les scientifiques le prirent comme sujet d'expériences dans les nombreux mondes du Centre d'Environnement Artificiel qu'ils avaient créé dans leur énorme laboratoire. Il fut enfermé et forcé de porter des vêtements modernes mais fut autorisé à conserver sa massue. Kid n'était pas bête et il continua à jouer le jeu en attendant l'occasion de s'échapper. Kid savait que la machine à remonter le temps était cachée au-delà de la salle finale du C.E.A. mais, malheureusement, les sorties vers chaque section étaient protégées par des champs de force très puissants.

Un jour, il surprit une conversation entre les scientifiques et découvrit que les sources de puissance étaient camouflées tout autour de lui, dans les décors! S'il démolissait suffisamment de décors alors, peut-être, une sortie s'offrirait-elle? Cette nuit-là, il rassembla toute ses forces et détruisit les barreaux de sa cage.

Le Kid s'est échappé! Pouvez-vous l'aider à rentrer chez lui?



POUR LANCER LE JEU

Chargement

Amiga 500/600/1200

Vous pouvez soit insérer la disquette 1 dans le lecteur interne et mettre l'ordinateur en route, soit charger le banc de travail et sélectionner l'icône sur la disquette 1, puis sélectionner l'icône Kid Chaos. De plus amples instructions vont apparaître à l'écran. Si vous possédez un lecteur de disquettes externe, vous pouvez également l'utiliser.

Installation

Pour installer le jeu sur votre disque dur, chargez le plan de travail, sélectionnez l'icône sur la disquette 1, puis sélectionnez l'icône d'installation. De plus amples instructions vont s'afficher à l'écran.

Une fois l'installation effectuée, vous devez sélectionner l'icône Kid Chaos dans le tiroir dans lequel vous avez installé le programme.



COMMANDES

Manette

Marcher:	Poussez vers la gauche ou la droite
Sauter/Détruire:	Appuyez sur le bouton de tir
Foncer/Détruire:	Poussez vers le bas lorsque vous courez vite pour "foncer" et tout détruire
Passer de Pause à Reprise	Bouton de Tir de la Manette

Clavier

Pause	Appuyez sur P ou sur la barre d'espacement pour passer de pause à reprise
Musique	Appuyez sur M pour passer de marche à arrêt de la musique
Effets sonores	Appuyez sur +/- pour augmenter/diminuer le volume
	Appuyez sur S pour passer de marche à arrêt des effets sonores
	Appuyez sur >/< pour augmenter/diminuer le volume
Sortir du jeu	Esc



MENU DE JEU PRINCIPAL

Pour démarrer le jeu, appuyez sur tir. Le menu principal apparaît. L'option sélectionnée est indiquée par un voyant clignotant.

Faites défiler les options et appuyer sur tir pour sélectionner une option.

- 1. Jouer**
Commencez un jeu.
- 2. Entrer le mot de passe**
Ceci permet d'entrer un mot de passe que vous avez obtenu lors d'un jeu précédent. Pour entrer le mot de passe, utilisez le clavier ou la manette. Dès qu'un mot de passe valide est entré, le menu principal réapparaît. Vous devez sélectionner "Jouer" pour démarrer à ce niveau.
- 3. Options**
Le menu Options vous permet de changer les réglages de son et de commande par défaut. Si le voyant près de l'option est allumé, cette option est sélectionnée.

Vous pouvez sélectionner la marche ou l'arrêt de la musique et du son. Vous pouvez changer les réglages par défaut de contrôle des mouvements "sauter" ou "foncer".

4. Options de Triche

Ceci vous permet de choisir le niveau et la section à partir desquels vous pouvez commencer à jouer.

Menu Jeu

Sur certains écrans, des informations sont affichées qui permettent de charger d'autres données. Sur d'autres, vous pouvez sortir à n'importe quel moment. Lorsque le voyant en bas à droite clignote, vous pouvez appuyer sur tir pour quitter l'écran.



LE JEU



Détruisez suffisamment de sources de puissances pour les champs de force - camouflées dans les décors autour du Kid dans tout le Centre d'Environnement Artificiel - et trouvez la sortie avant que le temps ne se soit écoulé, mais faites attention aux dangereuses créatures à tous les niveaux! Mangez des pommes pour récupérez plus rapidement votre santé et ramassez les objets pouvant vous aider. Si vous êtes touché, vous perdez un pourcentage de votre santé. Lorsque ce pourcentage atteint zéro, vous perdez une vie.

Avant chaque section, un résumé apparaît et vous indique la quantité de décors détruits, la limite de temps et les pertes de santé qui vous seront infligées si vous êtes touché.

A la fin de chaque section, des points vous sont gratifiés pour: l'ampleur de la destruction, les pommes ramassées, les bonus récupérés, les monstres assommés et le temps restant. Une liste de vos performances est également présentée.

Chaque scénario est divisé en trois sections suivies d'un défi final. Lors de ce défi, vous devez tout détruire dans un certain laps de temps pour finir le niveau, autrement vous êtes capturé et vous perdez une vie. Si vous relevez le défi avec succès, vous obtenez un mot de passe qui vous permet de passer au niveau suivant et de redémarrer à ce stade, avec votre score et les vies accumulées.

Les scénarios à l'intérieur du Centre d'Environnement Artificiel sont:

Jardin Secret
Terres Toxiques
Usine de Jouets
Forteresse Techno
Cité en Ruines

Lorsque le menu Fin du Jeu apparaît, vous pouvez recommencer un jeu à partir du début, passer au menu principal ou revenir à la séquence de titre.



OBJETS A BONUS



Bonus Temps - vous donne un supplément de temps



Jeton Vie - trois de ces jetons vous donne une vie supplémentaire



Vitesse Fusée - vous permet de vous déplacer deux fois plus rapidement



Bouclier - vous protège contre toute attaque



Santé Totale - vous permet de récupérer votre pleine santé



Hasard - généralement bon, mais quelques fois mauvais!



Bonus Vie - vous donne une vie supplémentaire



Cristal - points supplémentaires

Tous les bonus sont actifs pendant un laps de temps défini qui est affiché à l'écran. Vous gagnez une vie supplémentaire tous les 100.000 points.



CONSEILS DE JEU

Ne rester pas trop longtemps sous l'eau, votre santé se détériore lentement.

Il peut s'avérer utile de revenir au niveau précédent pour augmenter votre score et votre nombre de vies afin d'obtenir un mot de passe plus utile, car les dernières épreuves sont très difficiles.

Si vous êtes touché, vous êtes invulnérable pendant quelques secondes, alors ne traînez pas.

Tous les niveaux possèdent des zones secrètes, vérifiez votre pourcentage final pour voir ce que vous avez raté.

Plus longtemps vous gardez le bouton de tir enfoncé, plus haut vous sautez.



KID CHAOS

CE LOGICIEL A ETE CONÇU ET FABRIQUE AVEC LE PLUS GRAND SOIN ET CONFORMEMENT A DES NORMES TRES STRICTES. VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS POUR LE CHARGER CORRECTEMENT.

Ce jeu a été testé et l'absence de virus a été vérifiée. N'utilisez aucune forme de programme utilitaire avec les produits Ocean car ceci risque de corrompre les données et de rendre la disquette inutilisable.

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous avez le moindre problème pour installer ou pour jouer à ce jeu, téléphonez à notre assistance technique au (1) 40.53.03.48, du lundi au vendredi, de 14 H à 18H30 sauf les jours fériés. Pour obtenir des trucs et astuces, appelez le 36.68.33.68.



REMERCIEMENTS

Conception du jeu, graphiques et conception des niveaux - Andrew Morris

Programmation, effets sonores - Shaun Southern

Musique - Pipe Smokers Cough

Essais de jeu, effets sonores - Peter Liggett

Directeur commercial - Doug Braisby

Copyright 1994 Magnetic Fields (Software Design) Ltd

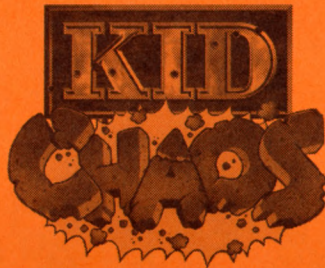
Published by Ocean Software Ltd.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'il jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- *Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- *Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- *Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- *Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- *En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



WAS BISHER GESCHAH ...

Kid Chaos war ein glückliches und zufriedenes Höhlenkind, bis er von gemeinen Wissenschaftlern, die aus der Zukunft kamen, mit Hilfe einer Zeitmaschine aus dem Steinzeitalter in das einundzwanzigste Jahrhundert entführt wurde.

Die Wissenschaftler experimentierten mit ihm in den zahlreichen Welten des künstlichen Umweltzentrums (A.E.C.), das sie in ihrem riesigen Labor geschaffen hatten. Kid wurde eingesperrt und mußte moderne Kleidung tragen, durfte jedoch seine Keule behalten. Kid war nicht dumm, darum machte er das Spiel mit und wartete auf seine Chance zur Flucht. Er wußte, daß die Zeitmaschine sich hinter dem letzten Raum des A.E.C. befand, aber leider wurden die Ausgänge jedes Abschnitts von großen Kraftfeldern geschützt.

Eines Tages hörte er ein Gespräch der Wissenschaftler mit und erfuhr dabei, daß die Energiezufuhr für die Kraftfelder in Form der ihn umgebenden Landschaftsbilder getarnt war! Wenn er genug Landschaftsbilder zerschlug, öffnete sich vielleicht der Ausgang. In dieser Nacht nahm er alle Kraft zusammen und brach durch die Stäbe hindurch aus dem Käfig aus.

Kid ist entkommen! Kannst Du ihm helfen, wieder nach Hause zu kommen?



START

Ladeanweisung

Amiga 500/600/1200

Du kannst entweder die Diskette 1 in das interne Laufwerk einlegen und den Computer starten oder die Workbench laden, das Icon von Diskette 1 auswählen und dann das Kid Chaos Icon anwählen. Weitere Anweisungen erscheinen auf dem Bildschirm. Wenn Du über externe Laufwerke verfügst, kannst Du auch diese benutzen.

Installation

Um das Spiel auf Deiner Festplatte zu installieren, lade die Workbench, wähle das Icon von Diskette 1 und dann das Icon für die Installation. Danach werden weitere Anweisungen auf dem Bildschirm angezeigt.

Nach der Installation solltest Du das Kid Chaos Icon in dem Drawer anwählen, in dem Du das Programm installiert hast.



STEUERUNGEN

Joystick/Controller (im Gameport)

Gehen:	Drücke nach links oder rechts
Springen/zerstören:	Drücke den Feuerknopf
Wirbeln/zerstören:	Drücke nach unten, wenn Du schnell läufst, um zu 'wirbeln' und alles zu zerstören.
 Pause ein- und ausschalten	 Joystick-Feuertaste

Tastatur

Pausenfunktion	Drücke P oder die Leertaste, um die Pausenfunktion ein- oder auszuschalten
Musik	Drücke M , um die Musik ein- oder auszuschalten
	Drücke +/-, um die Lautstärke einzustellen
Sound FX	Drücke S , um den Sound FX ein- oder auszuschalten
	Drücke >/<, um die Lautstärke einzustellen
Spielende	Esc



SPIELHAUPTMENÜ

Drücke die Feuertaste, um das Spiel zu starten. Das Hauptmenü erscheint. Die gewählte Option wird durch Blinken angezeigt.

Bewege Dich nach oben oder unten durch die Liste der Optionen und drücke die Feuertaste, um eine Option auszuwählen.

Menüs

Drücke die Feuertaste, um das Spiel zu starten. Das Hauptmenü erscheint. Die gewählte Option wird durch Blinken angezeigt.

Bewege Dich nach oben oder unten durch die Liste der Optionen und drücke die Feuertaste, um eine Option auszuwählen.

- Spielstart**
Startet ein Spiel

- Pafwort eingeben**
Hier kannst Du ein Pafwort eingeben, das Du während des vorherigen Spiels erhalten hast. Um ein Pafwort einzugeben, mußt Du entweder die Tastatur oder den Joystick benutzen. Wenn ein gültiges Pafwort eingegeben wurde, erscheint wieder das Hauptmenü. Du solltest dann 'Spielstart' auswählen, um das Spiel auf diesem Level zu starten.

3. Optionen

Mit Hilfe des Optionsmenüs kannst Du die Standardeinstellungen für Ton und Steuerungen ändern. Wenn das Licht neben der Option leuchtet, wurde diese Option gewählt. Du kannst wählen zwischen Musik ein/aus und Sound ein/aus. Du kannst die Standardeinstellungen der Bewegungen 'springen' und 'wirbeln' ändern.

4. Mogeloptionen

Erlauben Dir die Wahl, auf welchem Level und in welchem Abschnitt Du mit dem Spiel beginnen willst.

Spielmenü

Auf einigen Bildschirmen werden Informationen angezeigt, durch die andere Daten geladen werden. Andere Bildschirme kannst Du jederzeit verlassen. Wenn das Licht in der rechten unteren Ecke blinkt, kannst Du die Feuertaste drücken, um den Bildschirm zu verlassen.



DAS SPIEL



Zerstöre genug von den Energiequellen für die Kraftfelder - die als Kids Landschaftsbilder im gesamten künstlichen Umweltzentrum verborgen sind - und finde den Ausgang, bevor die Zeit abgelaufen ist, hüte Dich jedoch vor den gefährlichen Kreaturen auf allen Levels! Isf Äpfel, um Deinen Gesundheitszustand schneller zu verbessern, und sammle Gegenstände, die Dir helfen. Wenn Du getroffen wirst, verlierst Du ein Prozent Deiner Gesundheit. Bei einem Absinken auf Null Prozent, verlierst Du ein Leben.

Vor jedem Abschnitt wird eine Einführung angezeigt, die Dir sagt, wieviele Landschaftsbilder Du zerstören mußt, welches Zeitlimit gilt und welchen Schaden Deine Gesundheit nimmt, wenn Du getroffen wirst.

Am Ende jedes Abschnitts werden Punkte vergeben für: Zerstörungsumfang, gesammelte Äpfel, gesammelte Bonuspunkte, Anzahl der verprügelten Gegner und verbliebene Zeit. Außerdem wird Deine Leistung aufgeschlüsselt dargestellt.

Jedes Szenario besteht aus drei Abschnitten, die mit einer abschließenden Herausforderung enden. Im Rahmen dieser Herausforderung mußt Du innerhalb eines Zeitlimits alles zerstören, um das Level zu beenden; anderenfalls wirst Du wieder gefangengenommen und verlierst ein Leben. Wenn Du die Herausforderung bewältigst, bekommst Du ein geheimes Paßwort, durch das Du Zutritt zum nächsten Level erhältst und das es Dir ermöglicht, zu einem späteren Zeitpunkt an diesem Punkt mit dem gespeicherten Spielstand und den behaltenen Leben weiterzuspielen.

Es gibt folgende Szenarien in Kids künstlichem Umweltzentrum:

Geheimer Garten
Giftige Einöde
Spielzeugfabrik
Technofestung
Ruinenstadt

Wenn das 'Spiel Aus'-Menü erscheint, kannst Du wählen, ob Du das Spiel wieder von der Stelle aus spielen möchtest, an der Du begonnen hast, ob Du zum Hauptmenü zurückkehren oder wieder zum Titelschirm zurück möchtest.



ZUM SAMMELN



Zusätzliche Zeit - Gibt Dir zusätzliche Zeit



Gutschein für Leben - Sammle drei Stück, und Du erhältst ein zusätzliches Leben



Raketengeschwindigkeit - Läßt Dich doppelt so schnell werden



Schild - Hält Schaden von Dir fern



Volle Gesundheit - Stellt Deine Gesundheit wieder vollständig her



Zufall - Meistens von Vorteil, aber manchmal von Nachteil!



Zusätzliches Leben - Gibt Dir ein zusätzliches Leben



Kristall - Zusätzliche Punkte

Alle Gegenstände, die gesammelt werden können, wirken für einen bestimmten, auf dem Bildschirm angezeigten Zeitraum. Du erhältst ein zusätzliches Leben für jeweils 100.000 Punkte.



HINWEISE UND TIPS

Bliebe nicht zu lange unter Wasser, da sich Dein Gesundheitszustand allmählich verschlechtert.

Es ist unter Umständen sinnvoll, zu einem früheren Level zurückzukehren, um eine höhere Punktzahl und mehr Leben zu bekommen und dadurch ein nützlicheres Paßwort zu erhalten, da es später noch schwierig genug wird.

Wenn Du getroffen wirst, bist Du für einige Sekunden unverwundbar; warte also nicht erst lange.

Auf allen Leveln gibt es versteckte Bereiche; behalte Deinen Abschlußprozentsatz im Auge, um herauszufinden, was Du übersehen hast.

Je länger Du die Feuertaste gedrückt hältst, desto höher springst Du.



KID CHAOS

DIESE SOFTWARE WURDE SORGFÄLTIG ENTWICKELT UND NACH HÖCHSTEN QUALITÄTSMASSTÄBEN HERGESTELLT. BITTE VOR DEM LADEN DIE ANWEISUNGEN LESEN UND GENAU BEFOLGEN.

Dieses Spiel wurde auf Viren getestet und geprüft. Bitte keine anderen Hilfsprogrammdisketten mit einem Ocean-Produkt verwenden, da dies zu einer Verstümmelung der Daten führen und die Diskette unbrauchbar machen kann.

Technische Unterstützung

Sollten Sie Probleme bei der Installation oder Fragen zum Spiel haben, wenden Sie sich bitte an die Bomico-Hotline Tel. Nr.: 06107-8081.

Diese steht Ihnen Montags bis Freitags in der Zeit von 15.00 bis 18.00 Uhr zur Verfügung.

Sollten Sie ein Modem besitzen, lohnt sich ein Besuch in der Bomico-Mailbox: "House of Fun".

24 Stunden Online - Nr.: 06107-93 02 22 (2400 - 14.400 bps)



CREDITS

Spielentwurf, Graphik und Levelentwurf - Andrew Morris

Programmierung, Toneffekte - Shaun Southern

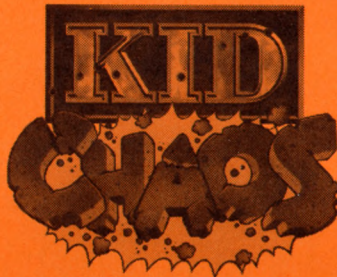
Musik - Pipe Smokers Cough

Spielerprobung, Toneffekte - Peter Liggett

Betrieblicher Direktor - Doug Braisby

Copyright 1994 Magnetic Fields (Software Design) Ltd.

Von Ocean Software Ltd. herausgebracht.



LA STORIA FINO A QUESTO PUNTO...

Kid Chaos è stato un pacifico cavernicolo fino a quando, un brutto giorno, una masnada di scienziati pazzi furiosi, servendosi di una macchina del tempo, non l'ha scaraventato dall'età della pietra nientemeno che nel ventunesimo secolo. Ed ora i 'cervelloni' non ne vogliono affatto sapere di lasciarlo andare, presi come sono a 'sperimentare' sul malcapitato Kid tutti gli aspetti della vita moderna. Ma questa non è vita per il nostro simpatico amico, più che mai determinato a fare ritorno a casa. Che ne dici di dargli una mano?

CARICAMENTO - INSTALLAZIONE

Amiga 500/600/1200

Una volta adottata la procedura usuale segui le istruzioni su schermo.



CONTROLLI

Joystick

Walk (Cammina):

Jump/Destroy (Salta/Distruggi):

Whizz/Destroy (Sfreccia/Distruggi):

Pause

Spingi a sinistra o a destra

Premi il pulsante di fuoco

Spingi v/so il basso quando acquisti velocità per sfrecciare distruggere ciò che vuoi.

Pulsante di fuoco.

Tastiera

Pause Game:

Musica:

Sonoro:

Quit Game:

Digita **P** o la barra spaziatrice per interrompere o riprendere il gioco.

Digita **M** per interrompere o ripristinare la musica.

Digita +/- per aumentare o diminuire il volume.

Digita **S** per interrompere o ripristinare il sonoro.

Digita >/< per aumentare o diminuire il volume.

Abbandono del gioco.



MENU PRINCIPALE

Per cominciare a giocare premi il pulsante di fuoco. Apparirà a video il menu principale. L'opzione selezionata è indicata da una freccia lampeggiante.

Menus

- 1. Start Game**
Inizio del gioco.
- 2. Enter Password**
Ti permette di accedere ad una password guadagnata in precedenza. Per accedere ad una password usa indifferentemente la tastiera o il joystick. Una volta avuto accesso ad una password valida vedrai riapparire il menu principale. Dovrai allora selezionare 'Start Game' per riprendere da quel punto.
- 3. Opzioni**
Consentono di variare il suono di default così come l'impostazione dei controlli.
- 4. Cheat Options**
Permettono di scegliere il punto da cui iniziare il gioco.



IL GIOCO



Fuggire dal laboratorio nel quale è stato fatto prigioniero rappresenta, per Kid, una disperata corsa contro il tempo. Non dimenticare che insidiose creature infestano tutti i livelli di gioco! Sgranocchia le mele per acquisire velocemente energia e colleziona una serie di bonus che, prima o poi, potranno ritornarti utili. Se vieni colpito perdi una certa percentuale di energia. Quando la stessa si azzerà perdi una vita.

Ciascun scenario è costituito da tre sezioni seguite da una sfida finale; in quel frangente dovrai assolutamente distruggere ogni cosa entro un tempo limite. In caso di successo guadagnerai una password segreta che ti consentirà di accedere al livello successivo acquisendo, così, un sacco di vantaggi; in caso contrario ti imbatterai nel fatidico 'game over'.

Gli scenari proposti sono i seguenti:

Giardino segreto
Zona desertica
Fabbrica di giocattoli
Fortezza tecnologica
Città in rovina



BONUS



Extra time - Ti concede un tempo extra



Life token - Raccogline tre e acquisirai una nuova vita



Rocket Speed - Raddoppia la tua velocità



Shield - Ti protegge dal pericolo



Full Health - Ripristina pienamente la tua energia



Random - Generalmente positivo, qualche volta negativo!



Extra life - Ti concede una nuova vita



Crystal - Punti extra



CREDITI

Design e grafiche
Programmazione, effetti sonori
Musica
Testing, effetti sonori
Direzione

Andrew Morris
Shaun Southern
Pipe Smokers Cough
Peter Liggett
Doug Braisby

Copyright 1994 Magnetic Fields (Software Design) Ltd.
Pubblicato da Ocean Software Ltd.

SUPPORTO TECNICO

In caso di problemi di gioco contattare il numero verde Leader 167-821177.
Il servizio è in funzione dalle 14.00 alle 18.00 dal lunedì al venerdì.



© 1994 Ocean Software Ltd. All Rights Reserved.